



Il delitto in alto mare

Ambientazione

Una lussuosa nave da crociera, durante una festa esclusiva.

Trama

Il capitano della nave viene trovato morto sul ponte di comando, apparentemente colpito da un oggetto contundente. I sospetti sono:

- **La cantante jazz:** Che si lamentava per il mancato pagamento.
- **Il passeggero misterioso:** Sempre vicino al capitano, ma mai registrato nella lista degli ospiti.
- **La chef:** Licenziata pochi giorni prima della crociera.
- **Il primo ufficiale:** Che aspettava da anni di ottenere una promozione.
- **L'investitore:** Insoddisfatto della gestione della nave.

Svolgimento

Prima della cena, distribuisce mappe nautiche, un diario di bordo segreto e altri oggetti che contengano indizi.

Ogni partecipante riceve un obiettivo personale (esempio: scoprire un certo indizio nascosto tra le pagine di un diario, proteggere il proprio segreto come una lettera compromettente trovata nella cabina del capitano, incastrare un altro sospetto rivelando una falsa alibi, o ritrovare un oggetto di valore nascosto come una collana di perle appartenuta alla vittima).

Durante la cena, crea momenti di confronto, come interrogatori e dialoghi sospetti. Ad esempio, chiedi a un sospetto dove si trovava al momento del delitto o quali erano i suoi rapporti con la vittima. Puoi anche inscenare una situazione in cui un personaggio viene accusato pubblicamente e deve difendersi, alimentando dubbi tra i partecipanti.

Nel finale, il colpevole deve essere smascherato attraverso un oggetto chiave (esempio: l'arma del delitto nascosta).